

1 3 ピロポロ

場所	人数	対象年齢	運動強度
屋内外	1 チーム 5 人	誰でも可	中度

特 色

ピロポロはアメリカ生まれで、ホッケーを「手軽に楽しく」の発想から、より安全にルール化したスポーツで、地域や学校で行うのに最適です。

スティックやボールはスポンジ製の安全なものを使用します。平らな場所であれば屋内外どこでもプレーでき、ルールも簡単です。年齢を問わず、どこでも、誰でも、いつでも手軽にホッケーゲームが楽しめます。

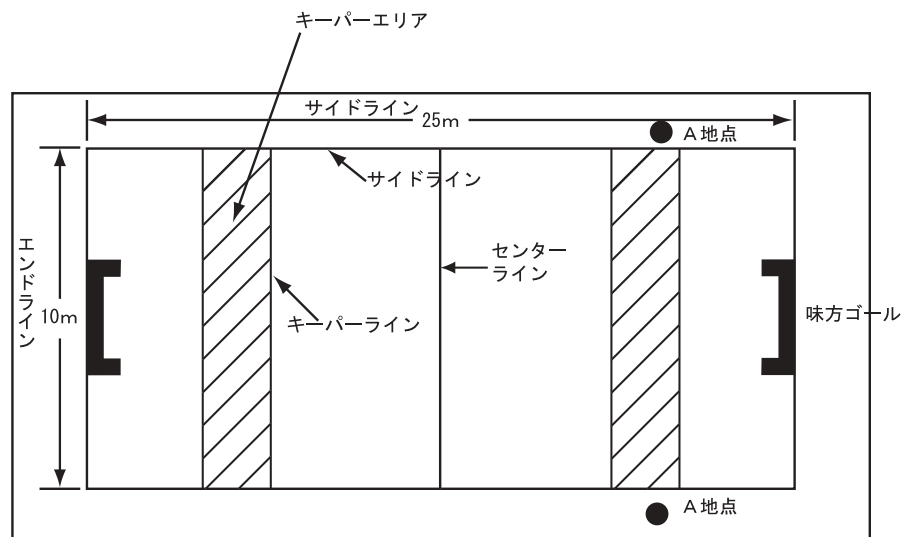
用 具

<スティック> 10本（スポンジ製）

<ボ ー ル> 1個（スポンジ製）

<ゴ ー ル> 2台（120cm×183cm×奥行63cm）

コ ー ト



競技方法

1 進め方

- (1) チーム代表がジャンケンをして勝ったチームが、左右どちらかのキーパーエリアかボールを選びます。
- (2) 審判の「位置について」のコールにより、キーパーはキーパーエリアに、また、他のプレーヤーは、自陣センターライン内で待機します。
- (3) 審判の「プレー開始」でゲームを開始します。ゴールキーパーがキーパーエリア内から、ボールをスティックで打ちます。この際スティックは、腰の位置より上に振り上げてはいけません。宙に浮いたボールは、地面に落ちてからショットします。

2 得点及び勝敗

- (1) ボールを相手コートのゴールに入れると1点となり、2点先取で1セット終了です。
- (2) 3セットマッチで、1セットごとにエリアチェンジし、キーパーも交替します。
- (3) 試合時間は、1セット10分とし、時間内に2点先取した場合は、その時点で1セット終了です。
- (4) 3セット終了後、同点の場合は、各チームから3人が、キーパーエリアの3m後よりゴールに向かって1回ずつショットし、その得点により、勝敗を決定します。

3 制限区域

キーパーエリアに入れるのはキーパーのみとし、他のプレーヤーは、スティックや身体をキーパーエリアに進入してはいけません。

4 選手交替

監督の判断で、1試合中3人の選手交替ができます。

5 反 則

故意に他のプレーヤーに身体やスティックをぶつけるなどの反則をしたプレーヤーはワントタイム1分間、ゲームに出場できません。

6 ペナルティーショット

次の場合は、相手チームのボールとなり、相手チームがショットします。

- (1) スティック以外にボールが触れた場合やスティックを腰の位置より上に振り上げた場合。
 - ①ゴールキーパーの場合は、センターライン側のキーパーラインから3m下がった任意の位置よりフリーショットします。
 - ②キーパー以外の選手は、相手チームがペナルティーをした場所よりフリーショットします。
- (2) サイドラインから外に出た場合。

ボールが出た位置よりショットします。

※他のプレーヤーはショットする位置より3m以上離れていなければなりません。
- (3) ショットしたボールがキーパーエリアの外に出た場合。
 - ①相手チームのショットの場合は、ゴールキーパーのボールとなり、センターライン側のキーパーラインからショットします。
 - ②味方チームのショットの場合は、相手チームがボールの出た位置から近いほうのA地点よりショットします。

